

PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN TECNOLOGÍA Y DIGITALIZACIÓN DE 2º ESO

Jefa de Departamento: Raquel Arcones Fresno				Curso : 2023/2024	
PROGRAMACIÓN COMPLETA: Se puede consultar en el IES Conde de Orgaz dentro de la programación del Departamento para el curso 2023/2024.					
RESUMEN DE LA PROGRAMACIÓN: Se puede consultar en la web del centro: https://iescondeorgaz.es/					
SECUENCIACIÓN DE SABERES BÁSICOS Y TEMPORALIZACIÓN					
TRIMESTRE	UNIDAD DIDÁCTICA	Nº SESIONES	SABERES BÁSICOS	SITUACIONES DE APRENDIZAJE	COMPETENCIA ESPECÍFICA
PRIMERO	Unidad 1: El proceso de resolución de problemas tecnológicos	12	<ul style="list-style-type: none"> Proceso de resolución de problemas. Análisis de objetos tecnológicos. Diseño de un producto. Tecnología sostenible. 	Creación de un producto para dar respuesta a una necesidad social de acuerdo con criterios de sostenibilidad. “Chindogu” o invento que ayuda persona con movilidad reducida	1,4,7
	Unidad 2: Pensamiento computacional algoritmos y programación	12	<ul style="list-style-type: none"> Algoritmos, tipos y representación gráfica Utilización de programación por bloques 	Videjuego con scratch	5
	Unidad 3: Técnicas de representación gráfica	12	<ul style="list-style-type: none"> Comunicación y difusión de ideas:Vistas de un objeto. Perspectivas. Acotaciones. 	Expresar ideas utilizando el lenguaje gráfico, se asocia al proyecto de la unidad 1, en la parte de diseño, boceto, croquis y plano y uso de software de diseño en 2D	4,6
SEGUNDO	Unidad 4: Materiales tecnológicos y su impacto ambiental	10	<ul style="list-style-type: none"> Materiales de uso técnico Madera Metales 	Trabajar con materiales seleccionando los más apropiados para desarrollar proyectos en entornos seguros y sostenibles. Lapbook o clasificador de materiales	2
	Unidad 5: Estructuras	10	<ul style="list-style-type: none"> Tipos y elementos Fuerzas, cargas y esfuerzos Características deseables: resistencia, estabilidad y rigidez 	Conocimiento del mundo real, estructuras a través del montaje de un puente	3
	Unidad 8: Digitalización del entorno personal de aprendizaje	10	<ul style="list-style-type: none"> Dispositivos digitales Identificación y resolución de problemas técnicos sencillos. Uso seguro y responsable de internet: búsqueda de información, correo electrónico, mensajería instantánea, redes sociales. Técnicas de tratamiento, organización y almacenamiento seguro de la información. Formatos de ficheros. Copias de seguridad. 	Uso de distintas aplicaciones para la realización de la documentación técnica de los diferentes proyectos Búsqueda crítica de información.	6
TERCERO	Unidad 6: Sistemas mecánicos básicos	18	<ul style="list-style-type: none"> Máquinas y mecanismos Sistemas transmisores y transformadores de movimiento Aplicaciones 	Mapa mental mecanismos con dinámica grupo de expertos Realización de un autómata sencillo.	3,4

				Entender los mecanismos que nos rodean desde un punto de vista sostenible.	
	Unidad 7: Electricidad básica	18	<ul style="list-style-type: none"> ● Elementos de un circuito ● Magnitudes eléctricas ● Simbología ● Resolución de circuitos ● Energía y medio ambiente 	Dotar de electricidad a algunos de los proyectos realizados con anterioridad.	3,4

SISTEMA DE RECUPERACIÓN. INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Las alumnas y alumnos con la asignatura de Tecnología y Digitalización pendiente de 2º ESO realizarán las pruebas correspondientes en dos convocatorias diferentes, una primera en el mes de **febrero/marzo** y otra en el mes de **abril/mayo**. El alumno podría quedar liberado de la pendiente, en caso de aprobar en la primera convocatoria de febrero. La calificación final se obtendrá ponderando un 70% la calificación del examen y 30% actividades y ejercicios, que el alumno deberá presentar.

Además podrán recuperarla si aprueban la asignatura de Tecnología y Digitalización (1ª y 2ª evaluación) de 3º de la ESO.

Estos alumnos serán informados por el profesor que les imparte Tecnología y Digitalización de 3º de la ESO sobre los pasos a seguir para la recuperación de la misma.

MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS

- Libro: Tecnología y Digitalización de 2º ESO. Editorial Donostiarra. ISBN:978-84-7063-673-8
- Software : Scratch, LibreOffice, Office de Google, Blogger

MEDIDAS DE ATENCIÓN

A comienzos de curso, el alumno será informado por el profesor del Departamento que imparte la asignatura en el curso actual, del procedimiento a seguir para recuperar la pendiente del curso pasado. Durante todo el curso, es el mismo profesor el que hará el seguimiento al alumno del proceso de recuperación y estará disponible para resolver cualquier duda.